

การแข่งขันการประกวดโครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์

วันที่ 20 ธันวาคม 2567

คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

1. ประเภท คุณสมบัติและจำนวนนักศึกษาที่เข้าแข่งขัน

- 1.1. นักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับอุดมศึกษา (ไม่เกินปริญญาตรี) หรือ ระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
- 1.2. แข่งขันประเภททีม ทีมละไม่เกิน 3 คน และอาจารย์ผู้ควบคุมทีม 1 คน
- 1.3. จำกัดผู้เข้าแข่งขันทั้งสิ้น 40 ทีม

2. ประเภทโครงงาน

- 2.1 โครงงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นโครงงานด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งเกี่ยวข้องกับฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ หรือด้านการสื่อสาร
- 2.2 โครงงานที่ส่งเข้าประกวดด้านคอมพิวเตอร์มีการดำเนินการเกี่ยวกับ การพัฒนาระบบใหม่ การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียต่าง ๆ หรือการพิสูจน์ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง หรือด้านอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องตามดุลพินิจของคณะกรรมการ
- 2.3 เป็นโครงงานที่ดำเนินการแล้วเสร็จในปีการศึกษาที่ผ่านมาหรือปีการศึกษาปัจจุบัน

3. หลักเกณฑ์การแข่งขัน

- 3.1 ทีมที่เข้าประกวด ต้องแต่งกายเหมาะสม โดยใช้เครื่องแบบของสถาบันการศึกษาเป็นพื้นฐานหากมีการตกแต่งเพิ่มเติมต้องเป็นไปโดยเหมาะสม
- 3.2 ทีมที่สมัครเข้าร่วมต้องส่งเอกสารเค้าโครงงานนำเสนองานแสดงไม่เกิน 6 หน้ากระดาษต่อ 1 เรื่อง ซึ่งเอกสารเค้าโครงงานควรจะให้ครอบคลุมประเด็นสำคัญดังต่อไปนี้

- ชื่อโครงงาน ชื่อผู้ทำโครงงาน ชื่อที่ปรึกษา
- คำอธิบายถึงเหตุจูงใจในการทำโครงงาน และความสำคัญของโครงงาน
- วิธีการดำเนินการโดยเลือกเฉพาะขั้นตอนที่เด่นและสำคัญ
- การสาธิตหรือแสดงผลที่ได้จากการทดลอง
- ผลการสังเกตและข้อมูลเด่น ๆ ที่ได้จากการทำโครงงาน

จากนั้นให้ส่งเอกสารดังกล่าว แนบไฟล์มายัง E-mail: ponglert.s@ubru.ac.th, chanidapa.b@ubru.ac.th ภายใน 15 ธันวาคม 2567 มิฉะนั้นการสมัครจะไม่สมบูรณ์และจะตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน

3.3 ทีมเจ้าของโครงการที่ได้รับการคัดเลือก จะต้องจัดทำโปสเตอร์ (Poster) นำเสนอโครงการขนาด 80x160cm. เจาะรู 4 มุม โดยสามารถดาวน์โหลดเทมเพลตโปสเตอร์ตามลิงค์ <https://cs.ubru.ac.th/computer-skills-competition/>

3.4 ทีมเจ้าของโครงการที่ได้รับการคัดเลือก จะต้องเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันวันที่ 20 ธันวาคม 2567 เพื่อนำเสนอโครงการในรูปแบบโปสเตอร์พร้อมติดตั้ง ให้กรรมการตัดสิน และตั้งแสดงให้ผู้สนใจเข้าชมในงาน

3.5 ทีมเจ้าของโครงการที่ได้รับการคัดเลือก จะต้องนำเสนองานในรูปแบบโปสเตอร์ต่อกรรมการตัดสินในวันที่ 20 ธันวาคม 2567 โดยให้เวลานำเสนองานทีมละ 10 นาที และซักถาม 5 นาที

4. เกณฑ์การให้คะแนนและการตัดสิน

4.1 การแสดงผลงานที่มีการอธิบาย แนวคิด หลักการ ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง และวิธีการทำงาน

4.2 การแสดงผลงานสามารถที่จะกระตุ้นความสนใจต่อโครงการนั้นได้ดี

4.3 การใช้ภาษาต้องใช้คำสุภาพเหมาะสมในการนำเสนอ ไม่ใช่ถ้อยคำที่ก่อให้เกิดความหมายกำกวม

4.4 เกณฑ์การให้คะแนน (100) คะแนน

- ด้านความถูกต้องครบถ้วนของเอกสารและสื่อนำเสนอ 10 คะแนน
- ด้านกระบวนการและขั้นตอนการทำโครงการ 25 คะแนน
- ด้านความคิดสร้างสรรค์ 25 คะแนน
- ด้านประโยชน์ใช้งานและความสำคัญ 25 คะแนน
- ด้านการนำเสนอโครงการและตอบคำถาม 15 คะแนน

4.5 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

5. สถานที่แข่งขัน

โถงกลาง อาคาร 30 คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

6. รางวัล

6.1 รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา	5,000 บาท	พร้อมโล่และเกียรติบัตร
6.2 รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา	3,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
6.3 รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา	2,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร

7. กำหนดการรับสมัครและการแข่งขัน

7.1 กำหนดการรับสมัคร

1 พฤศจิกายน – 15 ธันวาคม พ.ศ. 2567

ประชาสัมพันธ์ และรับสมัคร

16 ธันวาคม พ.ศ. 2567

ประกาศรายชื่อผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

7.2 กำหนดการแข่งขัน

การแข่งขัน วันศุกร์ที่ 20 ธันวาคม พ.ศ.2567

- 08.30 - 09.00 น. ลงทะเบียนที่โถงกลาง ชั้น 1 คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี
- 09.00 - 10.00 น. ผู้เข้าแข่งขันเตรียมความพร้อมการนำเสนอโครงการ
- 10.00 - 12.00 น. ดำเนินการแข่งขัน

หลังจากหมดเวลาการแข่งขัน คณะกรรมการจะตรวจสอบผลการแข่งขัน และประกาศผล

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

8. การสมัคร

8.1 การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน สมัครทางออนไลน์เท่านั้น

สามารถสมัครเข้าร่วมแข่งขันได้ที่ <https://cs.ubru.ac.th/computer-skills-competition/>

พร้อมแนบเอกสารรับรองการเป็นนักศึกษาโดยอาจารย์ผู้ควบคุมทีม (ตามเอกสารแนบท้าย)

ระหว่างวันที่ 31 ตุลาคม พ.ศ.2567 ถึง วันที่ 15 ธันวาคม พ.ศ.2567 หรือครบตามจำนวนทีมที่กำหนด

8.2 ประกาศรายชื่อผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ตรวจสอบรายชื่อผู้สมัครเข้าแข่งขันได้ที่ เว็บไซต์คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ <https://cs.ubru.ac.th/>

หรือ เพจคณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ <https://www.facebook.com/ComputerScienceUBRU>

วันที่ 16 ธันวาคม พ.ศ.2567

9. ผู้ประสานงานโครงการ

อาจารย์พงศ์เลิศ สังกะเพศ ติดต่อ 087-2544402

อาจารย์ ดร. ชนิดาภา บุญประสม ติดต่อ 083-9320845

อาจารย์ณวรา จันทร์ศิริ ติดต่อ 096-3545616

คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

เบอร์โทรศัพท์ 045-352000 ต่อ 3300 หรือ 081-9551818



ลิงค์การสมัคร



ลิงค์เพจคณะวิทยาการคอมพิวเตอร์

หมายเหตุ

1. หากผู้สมัครเข้าแข่งขันมีน้อยกว่า 10 ทีม ทางคณะกรรมการขอยกเลิกการแข่งขัน
2. ผู้เข้าแข่งขัน และอาจารย์ผู้ควบคุมทีมทุกคน จะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม
3. อาจารย์ผู้ควบคุมทีม 1 คน สามารถควบคุมทีมได้มากกว่า 1 ทีม
4. ข้อมูลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม และหากมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูล ทางคณะฯ จะแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

การแข่งขันการประกวดโครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์ ระดับนิสิต นักศึกษา ประจำปีการศึกษา 2567

คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

หนังสือรับรองการเป็นนิสิต/นักศึกษา

สถาบันการศึกษา

สาขาวิชา/ภาควิชา/คณะ

ผู้เข้าแข่งขัน 1. กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้น

2. กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้น

3. กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้น

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

ขอรับรองว่า ผู้สมัครเข้าแข่งขันข้างต้น เป็นนิสิต/นักศึกษาของ

จริง และข้อมูลข้างต้นเป็นข้อมูลจริง

ลงชื่อ

(.....)

วันที่ / /

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

ให้กรอกข้อมูลโดยการพิมพ์ในแบบฟอร์ม ซึ่งสามารถ download file จาก website เพื่อความถูกต้องและชัดเจน